

Circuit enfant Yzeron blanc et saumon

- Il existe maintenant un circuit enfant à Yzeron fléché en blanc et en saumon.

- celui-ci démarre à côté du 1^{er} bloc en arrivant de la prairie et couvre le flanc sud Ouest de la colline des rochers du haut..

- **Le principe** est simple : suivre les flèches et les points en essayant d'être le plus possible sur du caillou y compris entre les blocs.

- **Le circuit blanc** en traits pleins est accessible aux plus petits (dès 6 ans accompagnés). Il est ainsi toujours possible de contourner les blocs les plus difficiles.

Il est doublé parfois de flèches en pointillés numérotées qui représentent des blocs plus difficiles ou par des pointillés non numérotés proposant une variante.

Il comprend 3 parties :

de 1 à 24 partant d'en bas et arrivant à la crête en empruntant la zone des blocs historiques,

de 25 à 36 qui exploite la partie la plus ouest de la colline

de 36 à 49 qui permet le retour au départ.

Ce circuit blanc est doublé sur la majeure partie par un **circuit saumon** plus difficile présentant des variantes sur les mêmes rochers ou avec des bouts de parcours différents. Celui-ci est plus adapté aux enfants au-dessus de 10 ans. Son tracé n'est pas tout à fait terminé : il manque les numérotations au-delà de 24, quelques liaisons et il a besoin d'une 2^e couche

Attention :

Toute flèche pleine doublée d'un triangle signifie que le bloc peut-être dangereux et peut nécessiter une bonne parade et/ou un aménagement supplémentaire .

Toute flèche pointillée doublée d'un triangle signifie que l'encordement peut-être nécessaire (nous avons en effet inclus dans le circuit certains blocs hauts accessibles à des petits et possédant un ancrage en haut)

Commentaires

Des enfants de 6 à 14 ans y trouveront sans problème leur compte et pourront y pratiquer l'escalade au niveau d'autonomie permis par leur âge. Il présente aussi un intérêt pour des plus grands dans une optique de découverte ou d'entraînement.

Des groupes peuvent sans difficulté y fonctionner (clubs, classes primaires ou collèges)

Bien qu'il présente une dominante « dalle » il a été conçu pour développer différentes formes de motricité escalade grâce à des déplacements en montée, en descente, en traversée, à des reliefs différents (dalle plus ou moins inclinée, dièdre, fissure, arête, surplomb court) et à des coordinations spécifiques (oppositions, dülfer, adhérence et gratonnage, rétablissement).

Les blocs choisis, leur organisation en parcours, et le système de fléchage et de codage utilisés devrait permettre un fonctionnement en relative autonomie et relative sécurité (comme toujours en escalade. c'est d'ailleurs là un des intérêts de cette pratique).

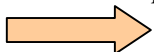
Il reviendra donc à chacun et notamment aux accompagnateurs de décider des conditions de la sécurité en l'adaptant ou en renonçant à tel ou tel bloc au regard des âges et compétences de chacun et des conditions météo (la mousse ça glisse quand c'est humide !).

L'esthétique et la visibilité du fléchage peut sans aucun doute être améliorée.

De même certains rochers et certaines liaisons entre eux auraient besoin d'un nettoyage supplémentaire. À chacun de faire le nécessaire pour enlever la mousse ou les végétaux gênants (sans exagérer).

Système de codage

*Des flèches pleines indiquent les directions générales de déplacement et d'escalade.



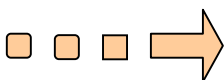
*Les numéros repèrent les blocs particuliers.

17

***Le triangle à côté des flèches signifie danger**



*Les flèches en pointillés sont des variantes de bloc ou de morceaux de parcours



*Les numérotations correspondantes sont faites en rajoutant une apostrophe '. Les blocs sont plus difficiles que leurs homologues sans apostrophe

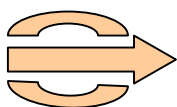
22'

Les ronds balisent l'itinéraire et indiquent surtout où démarre et où finit le bloc ainsi que les passages obligés (en traversée notamment). Ils sont aussi des indices pour trouver la solution.

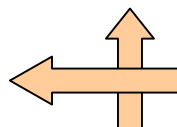


Les ronds entourés de pointillés indiquent un saut.

Les flèches entourées de parenthèses indiquent une portion longue sans bloc (plus de 15 m).



Les flèches croisées indiquent un croisement.



R

Le R indique la direction du retour à partir du bloc 36.

Bonne grimpe et prudence !
Y. Vanpouille, club vertical côtière